



Klaus-Jürgen Wrede

LT

## Užeigos ir katedros

Šiame „Carcassonne“ papildyme kelius apstatysite užėigomis ir miestus puošite katedromis, kad pelnytumėte dar daugiau taškų, o didelis žmogiukas bus stiprus pagalbininkas renkant daugumą.

Šiam papildymui žaisti reikalingas pagrindinis „Carcassonne“ žaidimas. Jį taip pat galite derinti su kitais šios serijos papildymais.



## Žaidimo rinkinys ir pasiruošimas žaidimui



### Žaidimo rinkinys

24 žemių kortelės

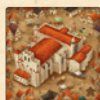
(pažymėtos  simboliu)

6 taškų kortelės (50/100)

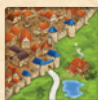
(priekis / nugarėlė)

6 dideli žmogiukai

8 standartiniai žmogiukai ir 1 abatas (rožinės spalvos;  
šis naujas figūrėlių rinkinys leis žaisti žaidimą šešiese)



2 katedros



7 užėigos



1 upė su užėiga



6 dideli žmogiukai



8 standartiniai žmogiukai  
ir 1 abatas



6 taškų kortelės

### Papildomos pasiruošimo žaidimui taisyklės

Kiekvienam žaidėjui padalinkite po atitinkamos spalvos didelį žmogiuką.

Atidėkite į šalį 6 taškų korteles su skaičiais „50“ ir „100“. Jos padeda sekti taškus; pasiekę nurodytą taškų skaičių pasidėkite taškų kortelę priešais save.

Jei žaidžiate su mini papildymu „Upė“, įmaišykite naują upės kortelę tarp įprastų upės kortelių.

Sumaišykite likusias naujas žemių korteles kartu su kitomis žemių kortelėmis.

Kiekvieno naujo žaidimo elemento taisyklės aiškinamos per 3 išvardytus veiksmus:

1. Žemės kortelės padėjimas

2. Žmogiuko pastatymas

3. Taškų skaičiavimas

Jei veiksmas nėra paaiškintas išsamiai, jam galioja pagrindinio žaidimo taisyklės.

## Užėigos ir katedros

### 1. Žemės kortelės padėjimas

### 2. Žmogiuko pastatymas

### 3. Taškų skaičiavimas



#### Taškų skaičiavimas už užėigą

Jei jūsų kelias su viena ar daugiau užėigų buvo užbaigtas, vietoje įprasto 1 taško gaunate **2 taškus** už kelio atkarpą.



Jūs  gaunate 6 taškus už kelią, nes jis 3 kortelių ilgio ir šalia jo yra užėiga.



Nors šalia šio kelio yra 2 užėigos, jūs  premiją gaunate tik kartą, todėl  $4 \times 2 =$  iš viso 8 taškai.



#### Taškų skaičiavimas už katedrą

Jei jūsų miestas su viena ar daugiau katedrų buvo užbaigtas, vietoje įprastų 2 taškų gaunate **3 taškus** už kiekvieną miesto fragmentą ir herbą.



Už šį miestą jūs  gaunate  $7 \times 3 = 21$  tašką (6 miesto fragmentai ir 1 herbas).

**Išpėjimas:** jeigu neužbaigiate kelio su užėiga ar miesto su katedra iki žaidimo pabaigos, pelnysite po 1 įprastą tašką už kiekvieną kortelę ir herbą.

## 1. Žemės kortelės padėjimas

## 2. Žmogiuko pastatymas



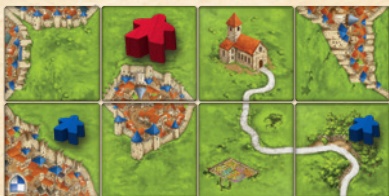
Vietoje standartinio žmogiuko galite pastatyti savo didelį žmogiuką kaip keliautoją, riterį, vienuolį ar valstietį pagal įprastas taisykles.

## 3. Taškų skaičiavimas

Skaiciuojant, kieno figūrėlės objekte sudaro daugumą, didelis žmogiukas atstoja 2 standartinius žmogiukus (t. y. jis skaičiuojamas kaip 2 žmogiukai).



Jūs  turite didelį žmogiuką mieste, o mėlynasis žaidėjas  turi tik standartinį žmogiuką. Tai reiškia, kad jūsų figūrėlės  mieste sudaro daugumą. Jūs  gaunate 8 taškus, o mėlynasis žaidėjas  gauna 0.



Atėjus galutiniam taškų skaičiavimui, jūsų  didelis žmogiukas šiame lauke paguldytas kaip valstietis. Mėlynasis žaidėjas  tame pačiame lauke turi 2 standartinius žmogiukus. Tai reiškia, kad nė vieno iš jūsų figūrėlių nesudaro daugumos šiame lauke, todėl taškus pelnote abu.

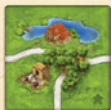
## Ypatingos žemių kortelės



Šis kampas skiria 2 lauko fragmentus vieną nuo kito.



Šis vienuolynas uždaro 2 kelius.



Ši sankryža uždaro visus 3 kelius.

Laikoma, kad užėja stovi šalia kairėn ir dešinėn vedančių kelių, tačiau ne šalia žemyn vedančio kelio.



Ši kortelė **neuždaro** jokio kelio. Šiuo atveju kelias išsiskiria visomis 4 kryptimis.

Kad šis kelias būtų laikomas užbaigtu, visos jos kryptys turi būti uždarytos.



Ši sankryža uždaro visus 4 kelius.

2 trumpi keliai į miestą yra užbaigti.

Galite pastatyti žmogiuką ant bet kurio iš jų ir gauti 1 tašką.

## Greita apžvalga



### Užeiga

**2 taškai** už kiekvieną užbaigto kelio su užėja kortelę.

**1 taškas** už kiekvieną kelio su užėja kortelę galutinio taškų skaičiavimo metu.



### Katedra

**3 taškai** už kiekvieną užbaigto miesto su katedra kortelę ir herbą.

**1 taškas** už kiekvieną miesto su katedra kortelę ir herbą galutinio taškų skaičiavimo metu.



### Didelis žmogiukas

**Rūšis:** žmogiukas. **Galia:** 2.

**Leidžiama statyti:** ant kelio, miesto, vienuolyno, lauko.

**Statymo taisyklės:** vietoje žmogiuko, ant objektų be žmogiuko.

*Autoriai: Klaus-Jürgen Wrede ir „Hans im Glück“ komanda  
Iliustracijos: Marcel Gröber*

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

© 2025 Brain Games SIA

Brīvības 103-4, Rīga, LV-1001, Latvia

(+371) 67334034

info@brain-games.com

www.brain-games.com



© 2025

Hans im Glück Verlags-GmbH

Birnauer Str. 15, 80809 München

info@hans-im-glueck.de

www.hans-im-glueck.de/en